



ADHESION AU FOYER SOCIO-EDUCATIF

- Les cotisations recueillies permettent au Foyer Socio-Educatif d'animer l'établissement par l'organisation de jeux ou de concours dont certains sont réservés à ses seuls adhérents.
- Le F.S.E. subventionne **les sorties payantes** d'une journée (de 2 à 5 euros par participant) et **les voyages scolaires** (3€ par jour par élève / un seul voyage par adhérent par année peut être subventionné).
- Être adhérent au F.S.E., c'est avoir le droit d'accéder, une fois par semaine si l'on est demi-pensionnaire, au **foyer des élèves, la salle « chez Didier »**, où consoles de jeux vidéos, baby-foot et Chaîne HiFi attendent les élèves. Sous certaines conditions, les élèves adhérents peuvent, de temps à autre, y accéder sur les heures de permanence.
Cette salle Foyer est ouverte grâce au bénévolat d'élèves responsables (sous la surveillance des professeurs responsables du FSE) -> **Développement de la responsabilité et des valeurs associatives.**
- Adhérer au F.S.E., c'est aussi adhérer au **principe de solidarité**, puisque le *Fonds d'Aide et de Soutien*, géré par le F.S.E., peut aider des élèves en difficulté financière à participer à une sortie ou à un voyage organisé par le collège – ou, dans certains cas, à acheter des matériels ou des livres indispensables à leur scolarité.

Adhérer c'est accepter le règlement intérieur de la salle Foyer « Chez Didier ».

Bon à découper et à mettre dans une enveloppe avec votre règlement- Merci

NOM/Prénom de l'élève :

Niveau en 2026-2027 (entourer) : 6^{ème} 5^{ème} 4^{ème} 3^{ème}

☐ Notre enfant **n'adhèrera pas** au F.S.E.

☐ Notre enfant **adhèrera** au F.S.E, l'adhésion est de 5 euros que nous joignons à ce bon.

☐ en espèces

☐ par chèque à l'ordre du F.S.E.

Dans le cadre des activités et des animations du foyer, donnez-vous votre autorisation pour que votre enfant soit photographié ?

☐ OUI

☐ NON

Par son adhésion l'élève s'engage à respecter le règlement intérieur de la salle Foyer « chez Didier ».

Signature Responsable Légal